



IR
SENSORS

Assault Striker
G.A.R.-023

Assault Striker
S.R.-143

Assault Striker
D.C.R.-012

ACTION AT THE SPEED OF LIGHT™

Gebruiksaanwijzing

<http://www.light-strike.nl>

8+

Item No./ Article N°/ Artículo N.º/ Artikel-Nr./ Item Nr 3410

INLEIDING

Bedankt voor je aankoop van Light Strike™ van WowWee™! Deze gebruiksaanwijzing zal je helpen bij het schietklaar maken van je Assault Striker.

Light Strike brengt de actie van videospellen over naar de echte wereld — live en in kleur. Overwin individuele uitdagingen, speel één-tegen-één of creëer de ultieme veldslag tussen teams met een onbeperkt aantal spelers. Het is actie met lichtsnelheid!

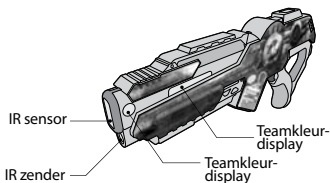
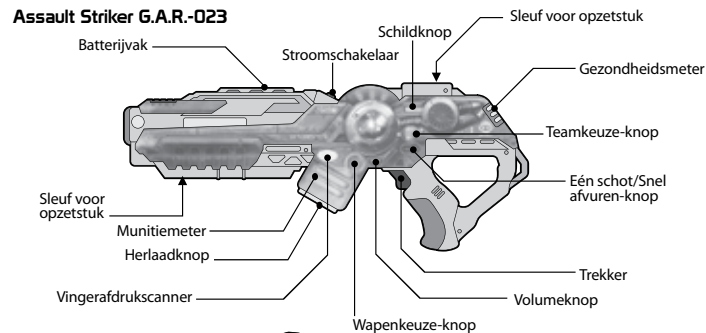
Inhoud van de verpakking

1 x Assault Striker, 1 x Aanvalsdoolwit, 1 x Gebruiksaanwijzing

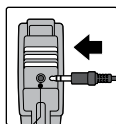


Beknopt overzicht

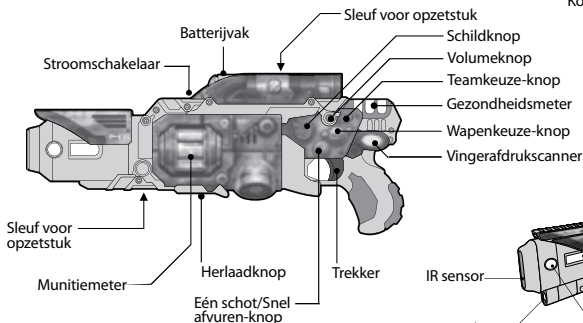
Assault Striker G.A.R.-023



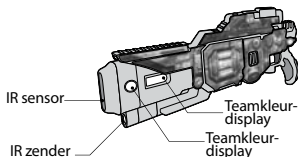
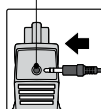
Koptelefoonaansluiting



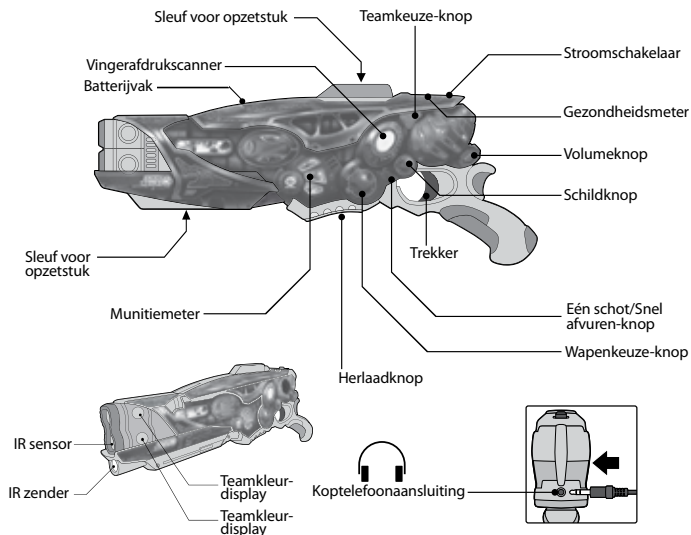
Assault Striker S.R.-143



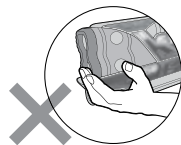
Koptelefoonaansluiting



Assault Striker D.C.R.-012



Opmerking: Belemmer de IR-sensor en de zender op je Assault Striker niet want dit verhindert het sturen naar en ontvangen van signalen van andere Light Strike producten.

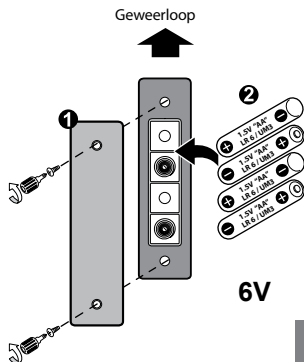


BATTERIJGEGEVENS

Batterijen in de Assault Striker installeren of vervangen

Light Strike Assault Striker vereist 4 X "AA" batterijen (niet meegeleverd). Je Assault Striker zal je vertellen wanneer het tijd is om de batterijen te vervangen. De Assault Striker controleert bij opstarten of de batterijen leeg zijn. Als de batterijen leeg zijn, zal de Assault Striker een laag vermogen-geluid afspelen en tweemaal een wit licht laten knipperen alvorens de normale werking te hervatten. Als de Assault Striker tijdens het spelen detecteert dat de batterijen uitgeput raken, zal deze een geluid afspelen, 5 keer een wit licht laten knipperen en vervolgens uitschakelen. Vervang de batterijen en verschuif de stroomschakelaar alvorens de Assault Striker opnieuw te gebruiken. alvorens de Assault Striker opnieuw te gebruiken.

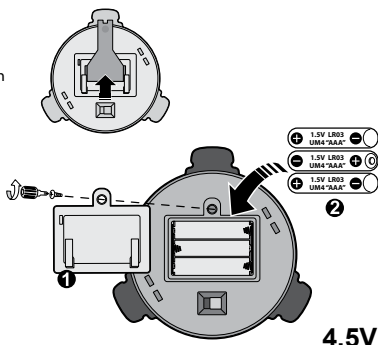
1. Open het batterijvak met een kruisschroevendraaier (niet bijgeleverd).
2. Let er op dat de positieve en negatieve polen overeenkomen met de afbeeldingen in het batterijvak.
3. Breng het deksel van het batterijvak weer aan. Draai de schroeven niet te stevig aan.



Aanvalsdoolwit

Het Aanvalsdoolwit vereist 3 X "AAA" batterijen (niet meegeleverd).

1. Open het batterijvak met een kruisschroevendraaier (niet bijgeleverd).
2. Let er op dat de positieve en negatieve polen overeenkomen met de afbeeldingen in het batterijvak.
3. Breng het deksel van het batterijvak weer aan. Draai de schroeven niet te stevig aan.



Belangrijke informatie over de batterijen

- Gebruik enkel nieuwe batterijen van de vereiste grootte en het aanbevolen type.
- Haal geen oude en nieuwe batterijen door mekaar, noch verschillende types batterijen [standaard (Koolstof – Zink), Alkaline of oplaadbare] of oplaadbare batterijen met een andere capaciteit.
- Verwijder herlaadbare batterijen van het speelgoed voordat u deze oplaad. Oplaadbare batterijen mogen enkel opgeladen worden onder toezicht van een volwassene.
- Gelieve de correcte polariteit (+) en (-) na te leven.
- Probeer niet om wegwerpbatterijen op te laden.
- Gooi geen batterijen in vuur.
- Vervang tegelijkertijd alle batterijen van hetzelfde type/merk.
- Er dient geen kortsluiting veroorzaakt te worden met de voedingsterminals.
- Batterijen zouden moeten vervangen worden door volwassenen.
- Haal lege batterijen uit het speelgoed.
- OPGELET: Toezicht van een volwassene is vereist.

Inschakelen

Stel de stroomschakelaar op de ON positie in. Druk op de vingerafdrukscanner om je Assault Striker te activeren. Een stem zal je melden als je vingerafdruk geverifieerd is.

Als er accessoires bij het opstarten aan de Assault Striker zijn bevestigd, worden deze automatisch gedetecteerd.

Nu ben je klaar om te beginnen schieten!

Stand-bymodus

Als je gedurende circa 10 minuten niet schiet zal de Assault Striker in stand-by gaan. Hij wordt opnieuw actief wanneer hij door een andere Assault Striker of Striker wordt geschoten of wanneer een van zijn knoppen wordt ingedrukt. Na ongeveer 20 minuten van inactiviteit, zal de Assault Striker verder uitgeschakeld worden en niet langer schoten van andere Light Strike wapens registreren. De Assault Striker wordt opnieuw actief als een van zijn knoppen wordt ingedrukt.



Opmerking: Het spelen in rechtstreeks zonlicht of andere heldere omstandigheden kan het schietbereik van je Assault Striker doen afnemen.



Je

team

selecteren

Welk kleur wil je gebruiken om je vijanden neer te schieten? Kies uit rood, geel, groen en blauw. Druk op de Teamkeuze-knop om de verschillende teamkleuren te doorlopen. Laat de knop los om een kleur te activeren en deel van dit team uit te maken. Je kan tot 4 teams aanmaken, elk met een onbeperkt aantal spelers.

TIP: Zorg dat je de kleur van je Assault Striker wijzigt zodat je niet per ongeluk schade aan je teamgenoten toebrengt!



Je wapen kiezen

Druk op de Wapenkeuze-knop om je opties te doorlopen. Laat de knop los om je keuze te activeren.

Laser strike is je standaard wapen. Het heeft een beperkte vuurkracht maar schiet supersnel.

Stealth strike lijkt op Laser strike maar zijn gedempte schoten zorgen ervoor dat je naar je vijand toe kan sluipen.

Pulse Strike zorgt voor meer slagkracht. Is het best in semi-automatische stand, maar verbruikt de munitie sneller en er zit meer vertraging tussen de schoten.

Rail strike heeft tonnen vuurkracht, maar de munitie is snel opgebruikt en heeft een lange vertraging tussen de schoten.

Sonic strike is het grootste wapen in je arsenaal, maar zijn munitie is snel op en het wapen heeft de langste vertraging tussen de schoten.

Je vuursnelheid kiezen

Druk op de Eén schot/snel afvuren-knop om af te wisselen tussen het afvuren van één schot of meerdere schoten telkens wanneer je de trekker overhaalt. Let op, de semi-automatische stand gebruikt de munitie sneller.

TIP: Het is niet mogelijk om de semi-automatische stand in **Sonic strike** en **Rail strike** te gebruiken.

Je volume kiezen

Wil je je positie niet verraden? Druk op de Volumeknop om het volume van de ingebouwde luidspreker en de koptelefoonaansluiting te regelen.

TIP: Gebruik een koptelefoon om in geheime modus te spelen.



Overzicht

De snelheid waarmee je gezondheid afneemt en je munitie gebruikt is afhankelijk van de wapenstijl die je kiest en de wapenstijl die je vijanden kiezen.

Haal de trekker over om kleurschoten naar doelen en vijanden af te vuren.

De ingebouwde infraroodsensor detecteert treffers van andere Light Strike wapens.



Munitie en herladen

De munitie is niet onbeperkt, herladen is tijdens het spel dus nodig.

Drie groengekleurde balken op je Assault Striker geven aan hoeveel munitie je nog hebt. Een stem meldt je wanneer je munitie bijna op is.

Om te herladen, druk op de Herlaadknop. Elke wapenstijl heeft een verschillende herlaadtijd, Laser strike heeft de kortste en **Sonic strike** de langste.

Tijdens het herladen van je wapen is het niet mogelijk om de vijand te schieten. Zodra het herlaaddeuntje stopt met spelen, kan je opnieuw beginnen met schieten.

TIP: Sommige wapenstijlen gebruiken munitie sneller dan andere, spring dus verstandig met je munitie om.

Gezondheid

Drie roodgekleurde balken op je Assault Striker geven aan hoeveel gezondheid je nog hebt. De balken knippen wanneer je gezondheid zich op de helft bevindt.

Als je gezondheid nul bereikt, verlies je alle vermogen. Druk tegelijkertijd op de Schildknop en Trekker om je volledige gezondheid terug te krijgen.

TIP: Sommige wapenstijlen veroorzaken meer schade dan andere, wees dus voorzichtig als je vijand **Sonic strike** of **Rail strike** gebruikt.



Schildmodus

Druk op de schildknop en het schild wordt geactiveerd. De schade veroorzaakt door treffers neemt gedurende 15 seconden met 50% af, maar je moet circa 3 minuten wachten voordat het schild opnieuw geladen is. Een stem zal je melden wanneer je je schild opnieuw kan activeren.

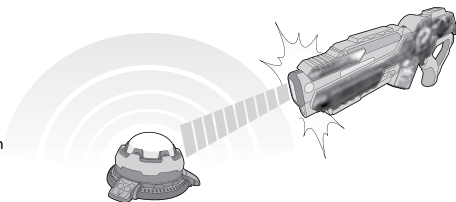
TIP: Het schild kan een belangrijke rol in je strategie spelen. Vergeet niet om deze te gebruiken!

Overzicht

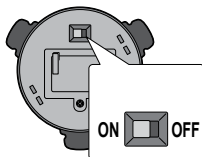
Het Strike-doelwit leert jou en je vrienden hoe te richten.

Stel om te starten de stroomschakelaar op de ON positie in. Stel de stander op en plaats het doelwit op een vlak oppervlak, zoals een tafel, of bevestig deze aan een koord, riem of gelijkwaardig voorwerp. Schiet er vervolgens op los!

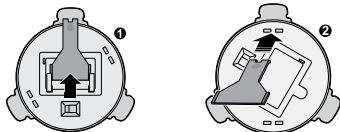
Als je het doel treft, zal deze de kleur van je Assault Striker weergeven.



Stroomschakelaar



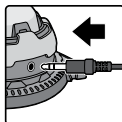
De stander opstellen



Stand-bymodus

Als je het Strike-doelwit gedurende circa 10 minuten niet gebruikt, gaat hij in stand-by. Door op het Strike-doelwit te schieten zal deze opnieuw activeren. Na circa 20 minuten zal deze verder worden uitgeschakeld en zal je het Strike-doelwit moeten uit- en inschakelen om hem te resetten.

Koptelefoonaansluiting



Als een koptelefoon is aangesloten zal de ingebouwde luidspreker geen geluid afspelen.



Overzicht

Pas je Assault Striker persoonlijk aan om het ultieme wapen in je handen te hebben — verhoog het bereik, vijanddetectie, aantal raakpunten en snelheid van afvuren met gebruik van deze accessoires (niet meegeleverd).



Refractor-lanceersysteem

Versla meerdere vijanden met één superschot!



Snel afvuursysteem

Snelvurende supermunitie zorgt voor knallende ontploffingen!



Vijandscanner

Weet waar je vijanden zich bevinden en schiet ze alvorens zij jou schieten!

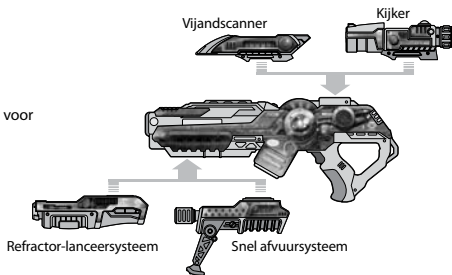


Kijker

Verdubbel je bereik en zorg dat je je doel raakt!

Accessoires bevestigen

Breng het accessoire in de juiste sleuf om deze te activeren. Het refractor-lanceersysteem en het Snel afvuursysteem worden onderaan bevestigd, terwijl de vijandscanner en de kijker bovenaan worden bevestigd.



Contactinformatie

Om meer te weten te komen over Light Strike of om het volledig assortiment van WowWee producten te bekijken, ga naar www.ligth-strike.nl

Belangrijk veiligheidsbericht

Dit apparaat is in overeenstemming met Deel 15 van de FCC voorschriften. Werking is afhankelijk van de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit apparaat moet ontvangen storing aanvaarden, inclusief storing die een ongewenste werking kan veroorzaken.

OPMERKING

Deze uitrusting werd getest en bleek te voldoen aan de beperkingen voor een Klasse B digital apparaat, overeenkomstig Deel 15 van de FCC voorschriften.

Deze beperkingen zijn in het leven geroepen om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing in een huisinstallatie. Deze uitrusting genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie stralen, en indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, kan het schadelijke storing veroorzaken bij draadloze verbindingen. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal voorkomen bij een bepaalde installatie.

Als deze uitrusting schadelijke storing veroorzaakt aan radio- en televisieontvangst, wat kan bepaald worden door de uitrusting uit en aan te zetten, wordt de gebruiker aanbevolen de storing proberen te corrigeren door één of meer van de volgende maatregelen:

- Heroriënteer of verplaats de ontvangantenne.
- Vergroot de afstand tussen de uitrusting en de ontvanger.
- Sluit de uitrusting aan op een stopcontact op een ander circuit dan waarop de ontvanger aangesloten is.
- Raadpleeg de handelaar of een ervaren radio- of tv-technicus voor hulp.

WAARSCHUWING: Veranderingen of wijzigingen die niet uitdrukkelijk goedgekeurd werden door de partij die verantwoordelijk is voor naleving zou het gebruikersrecht om deze uitrusting te gebruiken, nietig kunnen verklaren



Om de door u aangekochte apparatuur te produceren, was het noodzakelijk natuurlijke hulpbronnen te winnen en aan te wenden. Het product kan substanties bevatten die een schadelijke invloed hebben op de gezondheid en het milieu. Om de verspreiding van deze substanties in ons milieu te vermijden en de druk op de natuurlijke hulpbronnen in te perken, raden wij u aan gebruik te maken van de gepaste terugname-systemen. Deze systemen zullen de meeste onderdelen van uw versleten apparatuur op een verantwoorde manier hergebruiken of recyclen. Het doorstreepte vuilnisbaksymbool is bedoeld om u ertoe aanzetten gebruik te maken van deze systemen. Als u verdere informatie wenst omtrent de inzamel-, hergebruik- en recyclagesystemen, gelieve dan contact op te nemen met de bevoegde plaatselijke of regionale instanties.

Dit product valt onder een of meer van de volgende octrooien in de VS: 6,888,322 7,242,152 7,248,239 6,967,448 6,166,496 6,340,868 6,577,080 6,788,011 6,801,003 7,186,003 7,256,554